

# D'histoire en Aventure

3 ans

*Il était une fois, dans une contrée du nom de Tassin-la-Demi-Lune, non loin de Lyon, un Centre social avait comme point d'honneur de développer une pédagogie afin de rendre les enfants acteurs de leurs vacances.*

*Au moyen d'une multitude de jeux en tout genre, les enfants pouvaient devenir leur propre héros. Des vacances agrémentées de moments créatifs et sportifs, d'un imaginaire poignant au couleur des histoires qui enchante déjà leurs journées, ils trouveront en eux, le héros qui leur correspond le mieux.*

Les créateurs de héros (animateurs) rendent tout cela possible en permettant aux enfants d'exprimer leurs pensées librement pour garnir de leurs envies, les journées à l'accueil de loisirs.

Grâce à leur meilleur outil, l'imagination, les jeunes héros sont des atouts de taille pour vaincre l'ennui qui fait rage derrière les grilles du Centre social.

Un entraînement des plus pointilleux est prévu pour permettre la prise d'initiative dont ils devront faire preuves une fois leur mission accomplie. Seul ou avec l'aide de leurs acolytes, car nous le savons bien, ensemble ils iront plus loin.

Mais ce n'est pas tout, la solidarité étant la vertu des plus grands héros, ils auront pour mission d'instaurer une entre-aide quotidienne, en plus de maintenir en ordre des actions intergénérationnelles et des actions Liban générées par le Centre social.

Et comme derrière tous héros, il y a des parents tout autant héroïque. Un grand banquet sera organisé (chaque vendredi) clamant les exploits de leurs enfants.

Nous attendons avec impatience nos jeunes héros cette été : nos citoyens de demain.

À suivre ...



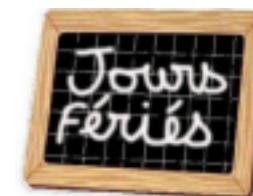
# D'histoire en Aventure

Semaine 1

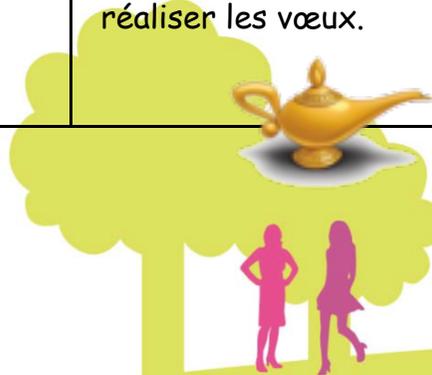
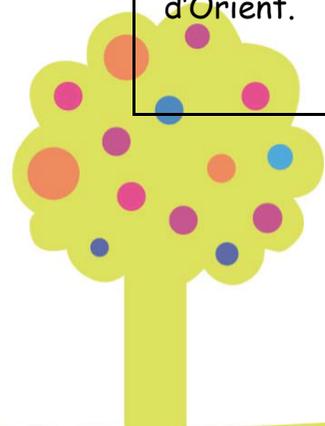


Mille et une nuits

Lundi 10 juillet	Mardi 11 juillet	Mercredi 12 juillet	Jeudi 13 juillet	Vendredi 14 juillet
<p><b>Shéhérazade et le sultan</b> Ce 1<sup>er</sup> jour de vacance nous préparerons l'accueil de ces 2 personnages venus d'Orient.</p>	<p><b>Ali baba et les 40 voleurs</b> Une caverne bien remplie pour des jeux de recherche et de mémoire avec des voleurs rapides et discrets...</p>	<p><b>La lampe et le génie</b> Des défis et des énigmes pour retrouver une lampe magique capable de réaliser les vœux.</p>	<p><b>Sinbad le marin</b> Aujourd'hui un aventurier nous apprend à fabriquer un bateau et nous propose des jeux et des défis aquatiques.</p>	<p><b>Fermé</b> Bon week-end !</p>



3 ans



# D'histoire en Aventure

Semaine 2



Les contes de Perrault (1)

Lundi	Mardi	Mercredi	Jeudi	Vendredi
17 juillet	18 juillet	19 juillet	20 juillet	21 juillet
Des cadeaux, pour mère-grand ? Ateliers créatifs en tout genre suite au conte.	Gare au loup ! Des grands jeux ou l'endurance, la réflexion et l'agilité seront mises à grande épreuve.	Comme le chasseur (Sortie) Parc Lacroix-Laval Partons dans les bois sauver mère-grand. (Jeu de piste)	A pas de velours Marcher sur un fil, voir dans l'obscurité, se glisser dans un trou de souris, les chats on tant à nous apprendre...	Les souris dansent... Des grands jeux avec des petites souris puis on finit la semaine en s'amusant en musique.



Du Lundi au mercredi : Le petit chaperon rouge



Du jeudi au vendredi : Le chat botté

3 ans



# D'histoire en Aventure

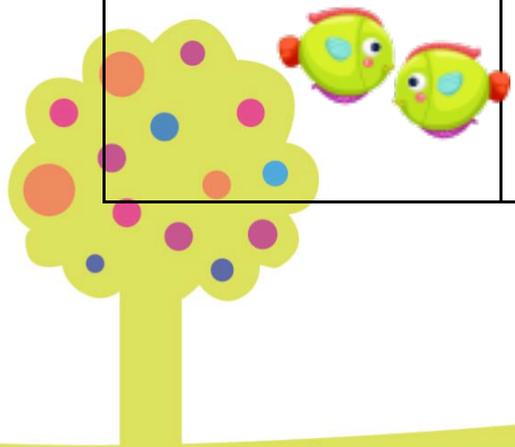
Semaine 3



La petite sirène

Lundi 24 juillet	Mardi 25 juillet	Mercredi 26 juillet	Jeudi 27 juillet	Vendredi 28 juillet
<p><b>Sous l'océan</b> Décors marins et aquariums géants, on bricole puis on joue comme des poissons dans l'eau.</p>	<p><b>Grands défis de l'eau</b> Des petites épreuves pour remporter le grand jeu. C'est un juste milieu entre fort boyard et une pêche aux canards...</p>	<p><b>Le monde des humains (Sortie)</b> Parc Lacroix-Laval Partons à l'aventure, sirènes et tritons quittent l'océan pour un jeu de piste sur terre.</p>	<p><b>Tout savoir sur l'eau</b>  On l'utilise tous les jours mais qu'en sait on ? Devinettes, Sensibilisations et Expériences, devenons incollables sur le sujet.</p>	<p><b>Le prince et la Sorcière</b> On revisite des grands classiques de L'animation.</p>

3 ans



# D'histoire en Aventure



## Les contes de Perrault (2)

Lundi 31 juillet	Mardi 1 <sup>er</sup> août	Mercredi 2 août	Jeudi 3 août	Vendredi 4 août
<p><b>Bucheron et bucheronne</b> Comme les parents du petit poucet : ateliers créatifs, land art et jeux en bois</p>	<p><b>Les bottes de 7 lieues</b> On se chausse tous de nos baskets les plus rapides pour relever les défis du gentil ogre.</p>	<p><b>Les petits cailloux (Sortie)</b> Jeu de piste au parc de Lacroix-Laval. Livrés à eux même, les enfants tenteront de regagner le centre à l'aide de petits cailloux. <b>(Attention : fausse information)</b></p>	<p><b>La liste des corvées</b> Notre princesse à besoin d'aide ! Avant d'aller danser, elle a de nombreuses tâches à accomplir.</p>	<p><b>Le Bal</b> Nous fabriquerons nos costumes et irons danser !</p>

Du lundi au mercredi : Le petit Poucet

Jeudi et vendredi : Cendrillon

3 ans

Le Centre social de l'Orangerie présente ...

# D'histoire en Aventure



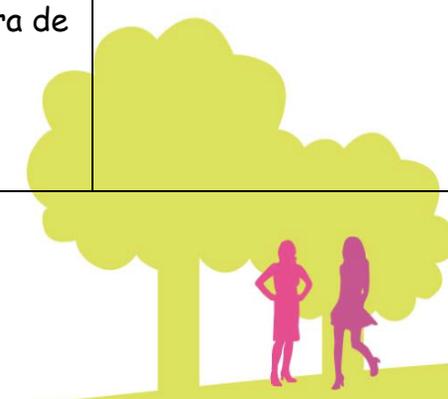
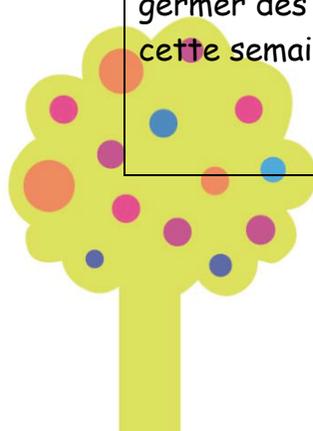
Semaine 5



Jack et le Haricot Magique

Lundi 21 Août	Mardi 22 Août	Mercredi 23 Août	Jeudi 24 Août	Vendredi 25 Août
<p>Oh, quelle est cette graine ? Attention les haricots, ça pousse, et ça pousse vraiment !! On fait germer des haricots cette semaine !</p>	<p>A pas de fourmi... Dans l'immense château, les enfants ne devront pas se faire attraper par le Géant, leur discrétion sera de mise.</p>	<p>Où sont caché les œufs d'or ? <b>(Sortie)</b> (Jeu de piste au parc Lacroix Laval)</p>	<p>Vous ne restez pas pour le diner ? Aide Jack à fuir du château avec la poule... (Jeu de parkour)</p>	<p>Maman on est de retour ! C'est jour de fête, on rentre à la maison. (jeu musicaux)</p>

3 ans



# D'histoire en Aventure

Semaine 6



Les 3 Petits Cochons

Lundi	Mardi	Mercredi	Jeudi	Vendredi
28 Août	29 Août	30 Août	31 Août	1 Septembre
<p>« La Meilleur maison, c'est celle en paille... » Jeu de construction à partir de matériel fragile. Il faudra faire preuve de précision !</p>	<p>« Non, je pense que c'est cette en bois... » On ramasse nous-même de quoi faire notre maison dehors, que pourrons nous trouver ?</p>	<p>De paille ou de bois, je soufflerais sur vos maisons !! <b>(Sortie)</b> Parc Lacroix-Laval Gare au loup, empêchez-le de détruire nos maison...</p>	<p>« Vous avez tort mes amis, c'est celle en brique qui tiendra. » Que la plus haute structure gagne ! Il faudra être astucieux.</p>	<p>Une maison pour tous ! Chacun sa maison, chacun sa déco !</p>

3 ans

